

SCHWEIZER ERZÄHLNACHT 2014

"Ich spiele, du spielst – spiel mit!"

MEDIENLISTE

Inhalt

MEDIEN FÜR KINDER UND JUGENDLICHE

Zum Vorlesen	S. 2
Einfach zu lesen: Für ErstleserInnen und wenig routinierte, grössere LeserInnen	S. 2
Bilder sprechen lassen: Bilderbücher und Comics	S. 3
Action für Leserinnen und Leser: Lesestoff mit Handlungsimpulsen	S. 3
Zum Abtauchen und Geniessen: Schmöcker für routinierte VielleserInnen	S. 4
Mehr als Bücher: Brettspiele, Hörbücher, , Filme, Apps und Links	S. 5

MEDIEN FÜR ERWACHSENE

Sprachspielereien	S. 6
Literarisches Spielen	S. 6
Spiel im Unterhaltungsroman	S. 7
Film-Theater-Spiel	S. 8
Spielzeug einst und jetzt	S. 8
Spiel – eine ernste Sache: Sachbücher	S. 9
Gesellschaftsspiele	S. 10
Spiele online	S. 11

Abkürzungen: V = Vorschule; U = Unterstufe 1. – 3. Klasse; M = Mittelstufe 4. – 6. Klasse; O = Oberstufe 7. – 9. Klasse

Zum Vorlesen

	Stufe
• Nilsson, Ulf: Die besten Beerdigungen der Welt. Moritz 2012 <i>Eine Gruppe Kinder setzt einen traurigen Anlass im kindlichen Spiel fröhlich um.</i>	V, U
• Lindgren, Astrid: Die Kinder von Bullerbü. Oetinger 2008 <i>Spielen und Entdecken in allen Kombinationen.</i>	U
• Boie, Kirsten: Wir Kinder vom Möwenweg. Oetinger 2000 <i>Vorlese-Spass aus dem modernen Bullerbü.</i>	U
• Boie, Kirsten: Mittwochs darf ich spielen. Fischer Schatzinsel 2012 <i>Ein Mädchen zwischen vollem Freizeitkalender und einem freien Nachmittag.</i>	U
• Drvenkar, Zoran: Die tollkühnen Abenteuer von JanBenMax. Cbj 2013 <i>Drei Brüder lassen der kindlichen Fantasie beim Spielen freien Lauf.</i>	U, M
• Lenk, Fabian: Falsches Spiel in der Arena – Ein Ratekrimi aus dem alten Rom. Loewe 2001 (Tatort Geschichte) <i>Nicht nur dieser Band zum gemeinsamen Lauschen und Raten.</i>	U, M
• Freund, Wieland: Falsches Spiel in Silver City – Eine Wildwest-Geschichte. Beltz & Gelberg 2011 <i>Witziges Abenteuer zwischen Silberrausch, Saloonprügelei und Showdown.</i>	M
• Meier, Carlo: Kaminski-Kids – Gefährliches Spiel. Brunnen 2012 <i>Internet-Krimi zwischen Chat, Facebook und Computerspiel.</i>	M
• Bauer, Michael G: Nennt mich nicht Ismael! dtv 2009 <i>Der Debattierclub an einer Schule wird zum Spielort für die Kraft der Sprache.</i>	M
• Drvenkar, Zoran: Wenn die Kugel zur Sonne wird. Bloomoon 2012 <i>Ein völlig verrückter Fussballkrimi: Der zehnjährige Kai, sein Opa und 18 Fussballer versuchen, die WM vor einer Katastrophe zu bewahren.</i>	M/O
• Botman, Corien: Das ist dein Augenblick. Carlsen 2012 <i>Aufbauend auf dem Ablauf eines Fussballspiels, erzählen die beiden Jugendlichen Freke und Milan ihre Geschichte/n abwechslungsweise.</i>	O

Einfach zu lesen

	Stufe
• Schröder, Patricia: Linus und der Drachenwettkampf. Cbj 2012 <i>Von zwei ungleichen Freunden, die zusammenhalten und gegeneinander kämpfen, um so wieder zusammenzufinden.</i>	U
• Teich, Karsten/Muszynski, Eva: Cowboy Klaus und die Rodeo-Rüpel. Tulipan 2012 <i>Cowboy Klaus will allen zeigen, dass er ein echter Cowboy ist. Doch die gefürchteten Rodeo-Helden Pickel Piet und Popel Paul wollen auch gewinnen.</i>	U
• MacDonald, Alan: Rocco Randle : Fussballspiel mit Matschparade. Klett Kinderbuch 2013 <i>Ein Fussballspiel mit einem Torwart, der alles kann, ausser Bälle halten.</i>	U
• Rassmus, Jens: Kann ich mitspielen? Nilpferd 2014 <i>Der Traum vom ganz grossen Fussballspiel wird für eine ganz spezielle Truppe wahr.</i>	U
• Mauz, Christoph: Mumpitz macht Theater. Residenz 2009 <i>Fröhliche Geschichte rund um einen Theaterkobold, der alles durcheinanderbringt.</i>	M
• Schlüter, Andreas: Fehltritt – Sport-Krimi. dtv 2011 <i>Ein Diebstahl auf einer Klassenreise führt zu grossem sportlichen Teamgeist.</i>	M, O

Bilder sprechen lassen

	Stufe
• Crockett, Johnson: Harold und der Zauberstift. Hanser 2012 <i>Ein Kleinkind entwickelt seine eigenen Geschichte beim Zeichnen.</i>	V
• Göbel, Doro/Knorr, Peter: Im Zirkus – Eine Wimmelbilder-Geschichte. Beltz & Gelberg 2013	V, U
• Stronk, Cally/von Kitzing, Constanze: Wo ist Charly? – Ein Such-Wimmelbuch. Beltz & Gelberg 2014	V, U
• Schärer, Kathrin/Pauli, Lorenz: So war das! Nein so! Nein so. Atlantis 2007 <i>Dachs, Fuchs und Bär streiten und finden wieder zusammen.</i>	V, U
• Toledo, Eymar: Bene, schneller als das schnellste Huhn. Baobab 2013 <i>Eine Geschichte aus Brasilien: Der Fussballfreak Bené geht nicht zur Schule, weil er mithelfen muss, für den Lebensunterhalt der Familie Bälle zu nähen.</i>	V, U
• Sendak, Maurice/Marshall, Jane: Schweinesee. Aladin 2014 <i>Ein hungriger Wolf in einer Ballettaufführung und die Folgen.</i>	V, U
• Latimer, Alex: Der Löwe und der Hase. Boje 2013 <i>Die afrikanische Variante von der Hase und der Igel.</i>	V, U
• Könnecke, Ole: Anton und die Spielverderber. Hanser 2012 <i>Ein Bilderbuch über Streit und Freundschaft zwischen Kindern.</i>	V, U
• Serres, Alain/Fronty, Aurélia: Ich bin ein Kind und habe Rechte. NordSüd 2013 <i>Ein Buch zum Recht des Kindes auf Spielen.</i>	
• Boyer, Cécile: Was steckt da drin? Gerstenberg 2012 <i>Von oben dargestellte, grafisch reduzierte Behälter zum Raten.</i>	V, U, M
• Damm, Antje: Versteckt? Entdeckt! Gerstenberg 2013 <i>In Zeichnungen und Fotografien versteckte Gegenstände zum Suchen und auch als Anregung, um selbst Bilder zu entwickeln.</i>	V, U, M
• Goscinny, René/Uderzo: Asterix bei den Olympischen Spielen. Egmont 2013	U, M, O
• Star Wars, Bd. 79: Agent des Imperiums II – Doppeltes Spiel. Panini 2014	M, O

Action für Leserinnen und Leser

	Stufe
• Pouyet, Marc: Landart in der Stadt. AT, 2013 <i>Tolle Fotografien für das eigene Spiel mit Materialien der Natur.</i>	alle
• Kutschbach, Doris: Mein grosses Buch der Farben – Ich seh was, was du nicht siehst. Prestel junior 2012 <i>Berühmte Wimmelbilder aus der Kunst mit kleinen Rätseln.</i>	V, U
• Damm, Antje: Was ist das? Ein Spiel- und Ratebuch. Gerstenberg 2009	V, U
• Holtei, Christa/Jakobs, Günther: Willkommen im Theater – Eine Theaterbesichtigung für Kinder. Thienemann 2012 <i>Ein Bilderbuch als guter Einstieg in die Theaterwelt.</i>	V, U
• Lee, Suzy: Schatten. Baumhaus 2011 <i>Kindliches Spiel mit Schatten als Anregung für eigene Schattenspiele.</i>	V, U, M
• Köbler, Daniela/Wenige, Almut: Papierflieger für clevere Piloten. Velber-Kinderbuch 2011 <i>Eine gute Anleitung für die Herstellung vielfältiger Papierflieger.</i>	V, U, M
• Kuhl, Anke/Schmitz-Kuhl, Martin: Alle Kinder – Ein ABC der Schadenfreude. Klett Kinderbuch 2011 <i>Fiese Kinderreime zum Lachen und selber Erfinden.</i>	U, M
• Obrist, Jürg: Wer löst den Fall? – 6 Krimis zum Mitraten im grossen Sammelband. dtv 2012	U, M
• Press, Hans Jürgen: Finde den Täter – Die kniffligsten Ratekrimis. cbj 2013	U, M

- Albrecht-Schaffer, Angelika: Theaterwerkstatt für Kinder – 100 und eine Idee rund ums Theaterspielen. Don Bosco 2008
Nicht fertige Stücke, sondern das Spielen und gemeinsame Entwickeln von Stücken stehen hier im Vordergrund. U, M
- Delanlandre, Benoît: Schnitzeljagd – Geheimtipps für Schatzsucher. Christophorus 2013
Alles für das Durchführen einer Schatzsuche. U, M
- Ripoll, Oriol/Martín, Francesc: Spiele zum Selbermachen aus aller Welt. Velber-Kinderbuch 2012
Mit einfachen Mitteln herzustellende Spiele. U, M
- Sharky & George: Das absolut verrückte Buch der 99^{1/2} Spiele. Kosmos 2014
Spiele und Streiche für alle. U, M
- Rolli, Nadja/Völkening, Martin: Mundo – Spiele aus aller Welt. Rex 2008
Spiele mit geringem Materialaufwand, mit einem guten Index für die Auswahl. U, M, O
- Barbarash, Lorraine: Spiele rund um die Welt – Interkulturelle Ideen für Sportunterricht und Freizeit. Verlag an der Ruhr 2009
Ideen für Sportspiele und landeskundliche Informationen zur Spielkultur in anderen Ländern. U, M, O
- Domzalski, Bettina: Game it! 888 mal alles oder nichts. Gebundene Ausgabe: Beltz & Gelberg 2012
Taschenbuch: Gulliver 2012
Garantiert Spass und Unterhaltung auf ungewöhnliche Art! Wenigleserinnen und Wenigleser werden sich freuen. M, O

Zum Abtauchen und Geniessen

- | | Stufe |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| • Black, Holly: Die Puppenkönigin – Das Geheimnis eines Sommers. Cbj 2011
<i>Faszinierende Geschichte rund um eine geheimnisvolle Porzellanpuppe.</i> | M |
| • Poznanski, Ursula: Erebos. Thriller. Loewe 2011
<i>Spannende Vermischung von Computerspiel und realem Leben.</i> | 0 |
| • Poznanski, Ursula: Saeculum. Thriller. Loewe 2011
<i>Ausser Kontrolle geratenes, Mittelalter-Live-Rollenspiel</i> | 0 |
| • Jessen, Søren: God Game. Gabriel 2012
<i>Ein Game entwickelt Allmacht verleihende Möglichkeiten mit entsprechenden Folgen.</i> | 0 |
| • Gabathuler, Alice: Dead:end:com. Thriller. Thienemann 2011
<i>Jugendliche Game-Tester zwischen Realität und Fiktion</i> | 0 |
| • Collins, Suzanne: Die Tribute von Panem. Oetinger 2011ff
<i>Ein brutales Spiel zwischen Jugendlichen wird in einer TV-Show übertragen.</i> | 0 |
| • Moers, Walter: Die Stadt der träumenden Bücher – Ein Roman aus Zamonien von Hildgunst von Mythenmetz. Piper 2007
<i>Eine rätselhafte Suche in einer literaturverrückten Stadt, eine Liebeserklärung ans Lesen.</i> | 0 |
| • Ryan, Jeanne: Das Spiel ist aus, wenn wir es sagen. Thriller. Cbj 2013
<i>Online-Spiel mit immer heikler werdenden Herausforderungen.</i> | 0 |

Mehr als Bücher

Stufe

Brettspiele zu Büchern

- Nikisch, Markus/Pfister, Markus: Ab ins Bett, Nils. Haba 2009 V
- Haferkamp, Kai/Carle, Eric: Die kleine Raupe Nimmersatt. Schmidt 2010 V
- Petterson und Findus: Die Gespenstererschreckmaschine. Schmidt 2003 U
- Haferkamp, Kai/Gebhardt-Gayler, Winnie/Preussler, Otfried:
Die kleine Hexe. Kosmos 2007 U, M
- Haferkamp, Kai/Maar, Paul: Das Sams. Kosmos 2006 U, M
- Haferkamp, Kai/Scholz, Barbara/Boie, Kirsten:
Der kleine Ritter Trenk. Schmidt 2008 M
- Ende, Michael: Die unendliche Geschichte. Amigo 1987 M, O
- Roubira, Jean Loius/Cardouat, Marie: Dixit. Libellud 2008 M, O
- Rowling, Joanne K: Cluedo Harry Potter. Hasbro 2007 M, O
- Teuber, Klaus/Vohwinkel, Franz/Funke, Cornelia: Tintenherz. Kosmos 2007 M, O
- Zimmermann, Andreas/Vohwinkel, Franz/Funke, Cornelia: Tintenblut. Kosmos 2009

Apps

- Petterson und Findus (iOS): *Memory und Konstruktionsspiele* U, V
- Story Cubes (iOS): *Icon Poetry per App (oder mit richtigen Würfeln)* V, U, M, O
- Scribblenauts Remix (iOS): *Durch Schreiben im Spiel weiterkommen* U, M, O
- Wer war's? (iOS), Ravensburger 2013: *Der magische Ring ist verschwunden* U, M, O
- Ice Age Village (iOS), Gameloft 2013: *Eintauchen in die Ice Age-Welt* U, M, O
- Ein Buch voller Rätsel (iOS), bravetomatoes: *Rätsel selber lesen
oder sich vorlesen lassen* U, M

Filme (DVDs)

- Toy Story 1-3. Walt Disney 2010 U, M
- Hunger Games (Tribute von Panem). Studio Canal 2012 O
- Auf dem Weg zur Schule. Universum-Film 2014 M, O
- Asterix bei den olympischen Spielen. Paramount 2008 M, O

Hörspiele (CDs)

- Simsa, Marko: Karneval der Tiere .
Eine Geschichte zur Musik von Camille Saint Saens. Jumbo Neue Medien 2013 V, U
- Bauer, Jutta: Die Königin der Farben. Hörcompany 2003 V, U

CD-Roms

- Mama Muh und die Krähe. Oetinger interaktiv 2005 V, U
- Apselut Spunk! Die grosse Astrid Lindgren CD-Rom. Oetinger 2007 V, U

Spiele-Websites

- <http://www.reich-der-spiele.de>: *Spiele von A-Z*
- <http://www.spielwiki.org>: *Spielesammlung*
- <http://www.labbe.de/spielotti/index.asp>: *Spiele für Gruppen*
- <http://www.blinde-kuh.de/spiele/index.htm>: *Spielesammlung*
- <http://bupp.at>: *Liste mit ausgewählten Computer- und Konsolenspielen*

Sprachspielereien

- Wörterwechsel. Poetische Sprachspiele. Hg. von Klaus Peter Dencker. Reclam, 2012 (Reclam Taschenbuch 20261)
Wilde Orthographie und Grammatik, verrückte Laut- und Reimspielereien, Sinnverkehrungen und überraschende Schriftbilder.
- Lear, Edward: Sämtliche Limericks (englisch-deutsch). Hg. von Theo Stemmler. Mit Zeichnungen von Edward Lear. Reclam 2008 (Reclam Taschenbuch 20172)
Mit dem Erscheinen der dritten Auflage von 1861 erlangten Lears Nonsense-Verse den Erfolg, der ihnen bis heute beschieden ist.
- Morgenstern, Christian: Alle Galgenlieder. Edition Büchergilde 2014
Zunächst im Freundeskreis vorgetragen, erschienen sie 1905 in Buchform. Dazu: Otto Sander liest Christian Morgenstern. Ausgewählte Gedichte (Audio-CD). Random House 2004
- Sprachspiele: Texte und Materialien für den Unterricht. Hg. von Rainer Weller. Reclam 1986 (Reclams Universal-Bibliothek 9533)
- Hauch, Christiane: Von A bis Z. Ein Sprachabenteuer in Wort und Bild. Fotografin: Julia Solovicva. Stiftung Pflegeheim Wohnstifte Hesse-Diederichsen 2011
Entdeckungsreise durch das Alphabet mit 27 Porträtfotografien als Anregung zum Gespräch, zum Lesen, Schreiben und Spielen.
- Beltle, Erika: Die halbe Mutter geht voraus. 95 Rätsel für philosophische Querdenker. Freies Geistesleben, 2007
Rätsel, die Fantasie und Verstand herausfordern (Nachfolgeband von «Der Anfang spricht sogleich vom Ende», 2005).
- Buchner, Christina/Ferrari, Renate: Wörterspiel und Sprachsalat. Sprache spielerisch fördern. Herder 2008
Anregungen und praktische Tipps zur Sprachförderung bei Kindern

Literarisches Spielen

- Schach-Geschichten. Herausgegeben von Richard Forster. Unionsverlag 2014
Hintergründige, heitere, dramatische Geschichten vom «Spiel der Könige».
- Albee, Edward: Wer hat Angst vor Virginia Woolf ...? Fischer 2009 (Fischer Taschenbuch 7015)
Zwei Ehepaare treffen sich nach einer Party und vertreiben sich die Zeit mit Gesellschaftsspielen, die zum Anlass der Selbstentblössung werden.
- Dostojewskij, Fjodor M.: Der Spieler. Roman. Übersetzt von Swetlana Geier. Fischer 2012 (Fischer Klassik 90446)
*Porträt eines Spielsüchtigen in den mondänen deutschen Casinos der damaligen Zeit: Wiesbaden, Bad Homburg, Baden-Baden. Dazu: Audio-CD, ca. 400 Min., gelesen von Michael Rotschopf. Audio-Verlag 2011
Comic von Pascal Godart und André Miquel. Splitter 2012*
- Dürrenmatt, Friedrich: Der Schachspieler. Ein Fragment. Illustrationen: Hannes Binder. Officina Ludi Pressendrucke, 2013
Aus dem Nachlass Friedrich Dürrenmatts stammt das Fragment der Erzählung über eine makabre Schachpartie eines Richters und eines Staatsanwalts mit lebenden Figuren.
- Hoffmann, E.T.A.: Nussknacker und Mausekönig. Insel 2012 (Insel-Bücherei 1216)
Kunstmärchen der Romantik, in dem Spielzeuge zu unheimlichem Leben erwachen.

- Lenz, Siegfried: Brot und Spiele. Roman. dtv 2005 (dtv 13329)
Dilemma des Leistungssportlers: In der Arena ist er nur als Erfolgreicher König.
- Miller, Henry: Das Lächeln am Fusse der Leiter. Rowohlt 1978 (rororo 14163)
Geschichte eines Clowns, der die Leute nicht nur zum Lachen bringen, sondern ihnen Glückseligkeit schenken will.
Dazu: Audio-CD mit Lesung von Christian Brückner. Parlando 2009.
- Schami, Rafik: Reise zwischen Nacht und Morgen. Roman. dtv 2002 (Reihe Hanser)
Geschichte eines Zirkus, der schon bessere Tage gesehen hat
Dazu: Hörfassung (Audio-CD; ca. 470 Min.), gelesen von Rafik Schami und Markus Hoffmann. Steinbach sprechende Bücher 2007.
- Shakespeare, William: Was ihr wollt. Zweisprachige Ausgabe. dtv, 2001 (dtv 12486)
Meisterhafte Komödie der Täuschungen, Sprachspiele und seelischen Verwirrungen.
Dazu: Lesung des Münchner Sommertheaters (Audio-CD). Audiobuch 2003
- Zweig, Stefan: Schachnovelle. Insel 2013 (Insel-Taschenbuch 4201)
Das Schachspiel auf einer Schiffsreise weckt bei Dr. B. Erinnerungen an die Vergangenheit, an seine Inhaftierung durch die Gestapo, als ihm das Schachspiel das Leben rettete.
Dazu: Hörspiel mit Gert Westphal als Erzähler (Audio-CD; 65 min.). Hörverlag 2010

Spiel im Unterhaltungsroman

- Bennett, Ronan: Zugzwang. Roman. Berlin Verlag 2008
Am Vorabend des Ersten Weltkriegs findet in St. Petersburg ein bedeutendes Schachspiel statt, das von einem Mordfall überschattet wird.
- Bolano, Roberto: Das Dritte Reich. Roman. Frankfurt/M.: Fischer Taschenbuch, 2013 (Fischer TB. Literatur 18786)
Ein junger Tourist ist deutscher Meister in jenem Strategiespiel, in dem die Schlachten des Zweiten Weltkriegs ausgefochten werden – ergebnisoffen, versteht sich.
- Cueni, Claude: Das grosse Spiel. Roman. Heyne 2008 (Heyne TB)
John Law, 1671 in Edinburgh geboren, verspielt in jungen Jahren das Vermögen seines Vaters. 1716 gründet er in Paris die Banque Royale und gibt erstmals Papiergeld aus. Seine Idee bewährt sich. Doch irgendwann holt ihn seine Spielernatur ein.
- Diome, Fatou: Der Bauch des Ozeans. Roman. Diogenes, 2006 (detebe 23521)
Salies kleiner Bruder Madické will aus dem Senegal nach Frankreich, um als Fussballer reich und berühmt zu werden. Doch diese Träume stossen auf ein Hindernis: die Wirklichkeit.
- Fawer, Adam: Null. Roman. Rowohlt Taschenbuch 2011 (rororo 25648)
David Caine führt ein gefährliches Doppelleben. Tagsüber ist er Dozent für Quantenphysik und Wahrscheinlichkeitsrechnung, nachts taucht er ab in die Welt der Pokerclubs in Manhattan.
- Grisham, John: Der Coach. Roman. Heyne, 2003
Neely Crenshaw, ehemals Star seiner High-School-Footballmannschaft, muss lernen, dass das Spiel des Lebens andere Regeln hat als das Spiel auf dem Rasen.
- Henrichs, Bertina: Die Schachspielerin. Roman. Diana Taschenbuch 2007
Das Zimmermädchen Eleni aus Naxos bringt sich mit einem Trick das Schachspiel bei. Mit ihrer Leidenschaft riskiert sie bald schon ihre Ehe, ihren guten Ruf und ihr bisheriges Leben.
- Isigüzel, Sebnem: Am Rand. Roman. Berlin Taschenbuch 2010
Leyla lebt als Königin des Müllbergs am Rand von Istanbul. Aufgewachsen aber ist sie in einer Diplomatenfamilie und hat in Moskau eine Schachschule besucht
- Löhr, Robert: Der Schachautomat. Roman um den brilliantesten Betrug des 18. Jahrhunderts. Piper 2013 (Piper Taschenbuch 4868)
- Morgenstern, Erin: Der Nachtzirkus. Roman. Ullstein Taschenbuch 2013
Marco und Celia sind von ihren Vätern, verfeindeten Magiern, darauf vorbereitet, den Kampf auf Leben und Tod zu entscheiden. Der Nachtzirkus, eine magische, verwunschene Welt in Schwarz und Weiss, ist der Schauplatz des Geschehens.

- Ostertag, Heiger: Tödliches Spiel. Rien ne va plus. Südwestbuch 2011
Baden-Baden ist ein Kurort in bester Lage, auch ein Ort des Spiels, ausgestattet mit einem veritablen Casino. In Baden-Baden lässt sich gut leben – und gut morden!
- Seiter, Bernhard: Passenger Hammerschmid. Roman. Picus 2009
Psychogramm eines Pokerspielers, Reise durch das Überall und Nirgendwo der Flughäfen, Hotels und Casinos.
- Stassi, Fabio: Ein Pakt fürs Leben. Roman. Kein & Aber 2013
Fiktionalisierte Abenteuer Charlie Chaplins, der grossen Ikone des Films, und Porträt einer revolutionären Periode.
- Urra, Óscar: Harlekin sticht. Roman. Unionsverlag 2012
Ein Serienmörder geht um in Madrid und hinterlässt auf den leblosen Körpern seiner Opfer statt einer Visiten- eine Spielkarte.
- Weber, Nina: Dead Man's Hand. Kriminalroman. Gmeiner 2014
Ein Pokerturnier, bei dem es um Unsummen geht. Noch elf Spieler sitzen am Tisch, da kippt einer tot vom Stuhl.

Film-Theater-Spiel

- Cabaret. Spielfilm von Bob Fosse mit Liza Minelli, Michael York und anderen
DVD; 117 Min. Euro Video 2002
- La Strada. Spielfilm von Federico Fellini mit Giulietta Masina, Anthony Quinn und anderen
DVD, 98 Min. Arthaus 2008
Für ein paar Groschen kauft sich der grobschlächtige Gaukler Zampano eine neue Assistentin, das naive Mädchen Gelsomina.
- Molière. Ein Film von Ariane Mnouchkine mit Jonathan Sutton und anderen
DVD, 244 Min. Belair 2007
Lebensgeschichte des Jean-Baptiste Poquelin, aller Welt bekannt unter dem Namen Molière, der im 17. Jahrhundert als Autor und Theaterdirektor unermüdlich für seine Kunst kämpfte.
- Shakespeare, William: Was ihr wollt. Salzburger Festspiele 1973. Regie: Otto Schenk, Schauspieler: Klaus Maria Brandauer, Christiane Hörbiger u.a. DVD. Arthaus 2008
Aufzeichnung von William Shakespeares Komödie der Irrungen und Wirrungen voller Situationskomik
- Die Tribute von Panem. Tödliche Spiele. Spielfilm nach dem gleichnamigen Roman von Suzanne Collins, Regie: Gary Ross. DVD: 136 Min. Oetinger Media 2013
- Blind Side – Die grosse Chance. Spielfilm von John Lee Hancock mit Sandra Bullock u.a.
DVD, 123 Min. Warner Home Video 2010
Der obdachlose Michael trifft auf Leigh Anne, die ihn nach und nach in ihre Familie integriert. Die herzergreifende Geschichte mit aktionsreichen Fussballszenen beruht auf einer wahren Begebenheit.
- Jerry Maguire – Spiel des Lebens. Spielfilm von Crowe Cameron, mit Tom Cruise u.a.
DVD, 138 Min. Sony Pictures 2008
Aufstieg und Fall eines Erfolgsmagneten der Sportagentur SMI und sein Kampf um Ruhm, Erfolg und eine neue Liebe.

Spielzeug einst und jetzt

- Balk, Karin H.: Kinder und ihr Spielzeug. Sutton 2007
Bildband mit über 250 historischen Fotografien, der die Entwicklung vom Spielen und von Spielzeugen von 1870 bis heute dokumentiert.
- Rossell, Deac: Laterna Magica – Magic Lantern. Füsslin 2008
Geschichte des Vorläufers des Film vom 17. bis Mitte des 19. Jahrhunderts.

- Bogena, Reinhard: Märklin, Matchbox, Marterpfahl – unsere Kindheit. Wartberg 2009
Kinderspiele in der 2. Hälfte des 20. Jahrhunderts
- Fooker, Insa: Puppen – heimliche Menschenflüsterer. Ihre Wiederentdeckung als Spielzeug und Kulturgut. Vandenhoeck & Ruprecht 2012
Puppen stehen für die menschliche Fähigkeit, Dinge zu symbolisieren und zu animieren.
- Uffelen, Chris van: Toy Design. Braun Publishing 2009
Klassiker und zeitgenössische Spielwaren, die noch heute auf dem Markt sind.
- Katz, Gabriele: Margarete Steiff. Die Biografie. Osburg 2011
Trotz der lebenslangen Behinderung nach einer Kinderlähmung gelingt es Margarete Steiff, mit einer eigenen Geschäftsidee unternehmerisches Neuland zu betreten.
- Humberg, Christian: 50 Jahre LEGO Stein. Heel 2008
Geschichte einer Erfindung, die in einer kleinen dänischen Werkstatt entstand und zum Spielzeug des Jahrhunderts wurde.
- Käthe Kruse «100 Jahre, kaum zu glauben». Zum Geburtstag der Käthe-Kruse-Puppen. Hg. von Ansgar Pudenz. Heel 2005
Kleiner Bildband mit der Geschichte der berühmten Puppen, die zu Sammelstücken avanciert sind.
- Hans Christian Andersens Spielzeugmärchen. Hg. von Torkild Hinrichsen. Husum Druck- und Verlagsgesellschaft 2005
Märchentexte, Bilder der originalen Spielzeuge, zeitgenössische Illustrationen
- Löffel, Leo: Fabelhafte Frösche. 50 Blechspielzeuge und viele Fabeln. Schirmer Mosel 2004
50 Bilder von Blechfröschen mit Froschgedichten.
- Kurt Naef – Der Spielzeugmacher/The toymaker. Beiträge von Peer Clahsen u.a. Birkhäuser, 2006
Umfassender Bildband zum Produktdesign der Kultspiele Kurt Naefs.

Spiel – eine ernste Sache: Sachbücher

- Das grosse Spielebuch für die ganze Familie. Über 400 Spiele und Spielideen. Compact 2011
Extras: Spielvorlagen zum kostenlosen Download.
- Pouyet, Marc: Landart-Spiele in der Natur. Bildband. AT-Verlag 2010
Spielbretter und Spielfiguren entstehen aus Materialien aus der Natur
- Stöcklin-Meier, Susanne: Spiel – Sprache des Herzens. Wie wir Kindern eine reiche Kindheit schenken. Kösel 2010
Eine Schatztruhe an Ideen und pädagogischen Grundlagen.
- Kutik, Christiane: Spielen macht Kinder stark. Freies Geistesleben 2013
Ratgeber für Eltern und Erzieher zum freien Spiel des Kindes.
- Griesbeck, Josef: Die 50 besten Spiele für Seniorengruppen. Don Bosco, 2013 (Don Bosco MiniSpielothek)
Anregung zu logischem Denken, Förderung der Konzentration, Wahrnehmung und Motorik.
- Ehn, Michael/Kastner, Hugo: Schicksalsmomente der Schachgeschichte. Dramatische Entscheidungen und historische Wendepunkte. Humboldt 2014
Fundierter Überblick über 1000 Jahre Schachgeschichte mit seltenem Bildmaterial
- Eade, James: Schach für Dummies. Wiley 2005
Grundregeln für Anfänger, Anleitung zur erfolgreichen Gestaltung der verschiedenen Spielphasen.
- Reusch, Rainer: Schattentheater/Shadow Theater. Theorie und Praxis (deutsch/englisch). Einhorn-Verlag 2005
Figuren-, Mensch- und Handschattenspiel.
- Schenk, Otto/Lohner, Helmut: Lacherfolge. Die besten Sketche aus fünf Jahrzehnten. Piper 2007 (Piper Taschenbuch 4970)
- Danyliuk, Rita: 1 x 1 der Kartenspiele. Von Bridge und Poker bis Schafkopf. Glücks- und Familienspiele, Kartentricks und vieles mehr. Humboldt 2010
Mit Spielregeln, Technik, Taktik, Tipps und Tricks.

- Pogue, David: Zaubern für Dummies. Wiley 2012
Einfache Tricks, die verblüffende Effekte erzielen.
- Finnigan, Dave D.: Alles über die Kunst des Jonglierens. DuMont 2012
Lehrbuch mit konkreten Anleitungen.
- Haerdle, Stefanie: Amazonen der Arena. Zirkusartistinnen und Dompteusen. Wagenbach, 2010
Geschichte der Frau in der Zirkusarena im 19. und 20. Jahrhundert.
- Kreuzpaintner, Karin: Olympia. Mythos, Sport und Spiel in Antike und Gegenwart. Michael Imhof Verlag, 2012
Was Spiele im antiken Griechenland auszeichnete, welche Disziplinen es gab und was für Preise. Entwicklung der neuzeitlichen Spiele und deren politische Hintergründe.
- Letzner, Wolfram: Der römische Circus. Massenunterhaltung im Römischen Reich. Philipp von Zabern 2009
Lebendige Geschichte mit Information über Veranstalter und Sponsoren sowie das Geschehen in den grössten Veranstaltungsstätten der damaligen Zeit. Erschienen auch als Audio-CD (ca. 70 Min.) mit Lesung von Martin Falk. Auditorium maximum 2010
- Fischer, Doris: Spielen wie im Mittelalter. 50 Anleitungen zum Nachbauen und Mitspielen. Theiss 2013
Archäologische Ausgrabungen zeigen, dass nicht nur Schach, sondern auch viele andere Spiele, die wir zum Teil heute noch kennen, in den engen Stuben und trutzigen Burgen verbreitet waren. Geeignet für Gross und Klein, für grosse und kleine Gruppen.
- Grüsser, Sabine M./Albrecht, Ulrike: Rien ne va plus. Wenn Glücksspiele Leiden schaffen. Hans Huber, 2007
- Internet- und Computersucht. Ein Praxishandbuch für Therapeuten, Pädagogen und Eltern. Hg. von Christoph Möller. Kohlhammer 2011
- Portmann, Rosemarie: Die 50 besten Spiele fürs Selbstbewusstsein. Don Bosco 2012 (Don Bosco MiniSpielothek)
- Goffman, Erving: Wir alle spielen Theater. Piper, 2013 (Piper Taschenbuch 3891)
Klassiker des Theaters des Alltags, der Selbstdarstellung, wie sie alle tagtäglich betreiben.

Gesellschaftsspiele

- Rieneck, Michael/Stadler, Stefan: Die Säulen der Erde – Das Spiel. Für 2-4 Spieler. Kosmos, 2006
Spielidee: Welcher Baumeister erhält im 12. Jahrhundert den Auftrag, die grösste und schönste Kathedrale zu bauen? Ausgezeichnet mit dem Deutschen Spielepreis 2007.
- Knizia, Reiner/Howe, John (Ill.): Der Herr der Ringe. Für 2-5 Spieler. Kosmos 2013
Spielidee: Die Spieler sind gegen den Bösewicht Sauron nur erfolgreich, wenn sie sich abstimmen und zusammenarbeiten. Der preisgekrönte Spiele-Bestseller in neuem Design.
- Knizia, Reiner: Einfach Genial. Für 2-4 Spieler. Kosmos, 2004
Spielidee: Je mehr gleiche Farbsymbole nebeneinander auf dem Spielplan liegen, desto mehr Punkte können die Spieler erzielen.
- Der Dativ ist dem Genitiv sein Tod 2: Noch mehr Spielspass im Irrgarten der deutschen Sprache (CD-ROM). In Kooperation mit Spiegel Online. United Soft Media 2008
Strategie-, Logik-, Konzentrations- und Koordinationsspiele (im Multiplayermodus geeignet für bis zu 3 Spieler)
- Knizia, Reiner: Wirbelwörter. Für 2 und mehr Spieler. Süddeutsche Zeitung 2013
Rasanten Würfelspiel, bei dem es darauf ankommt, flink und so vorlaut wie möglich zu sein.
- Kohl, Eva M.: Vor und hinter der Tür. Ein Erzähl- und Schreibspiel für Kinder und Erwachsene. Kallmeyer 2005
Spielidee: Das Betrachten der Türbilder und das Kombinieren mit den Karteikarten löst Erinnerungen aus, von denen erzählt werden kann.
- Knizia, Reiner: Sprücheklopfer. Für 2 und mehr Spieler. Süddeutsche Zeitung 2013
Spielidee: Mit 60 Spielkarten werden Sprichwörter neu zusammengewürfelt und gemeinsam wird gegrübelt, was die seltsamen Sätze bedeuten könnten. Die originellste Antwort gewinnt.

- Cramer, Matthias: Mieses Karma. Das spannende Spiel zum Buch-Bestseller. Für 3-5 Spieler. Kosmos 2011
Spielidee: Die Spieler starten mit miesem Karma als Ameise. Ziel ist es, möglichst schnell wieder Mensch zu werden.
- Wein-Quiz. Ars vivendi 2013
Fragen rund um Anbau, Rebsorten und Genuss des Weins
- Kunst-Quiz. Ars vivendi 2013
Fragen rund um Kunst und Künstler
- Krimi-Domino. Ars vivendi 2013
Spielidee: Wem es gelingt, Gleiches mit Gleichem zu verbinden, Messer an Messer und Handschelle an Handschelle zu legen, ist auf dem besten Weg, das Spiel zu gewinnen.
- Sing, Thomas/Gebhardt, Ralf P.: Tacke. Duell der Strategen. Süddeutsche Zeitung 2012
Brettspiel, das zwei Profis in Sachen Spieltheorie und Psychologie entworfen haben.
- Die Tribute von Panem. Spiel zum gleichnamigen Roman von Suzanne Collins. Für 2-4 Spieler. Kosmos 2013
Spielidee: Jeder Distrikt muss jemanden an die Hungerspiele entsenden. Im 12. Distrikt ist das Überleben hart, alles ist Mangelware. Die Spieler versuchen, möglichst viel zu sammeln. Am Ende bestimmt das Los, wer an die Hungerspiele geschickt wird – und damit das Spiel verliert.
- Enthüllt. Die ganze Wahrheit. Für 2-8 Spieler. Hutter Trade Selection 2011
Spielidee: Jeweils 30 Fragen zu fünf Lebensbereichen bieten genug Gesprächsstoff, um sich spielerisch näherzukommen.
- Zeitmaschine. Reise durch die Weltgeschichte. Für 2-6 Spieler. Grubbe Media 2012
Spielidee: Durch die Zeitmaschine werden die Spieler in jeder Runde in eine andere Epoche versetzt.
- Utopia. Für 2-5 Spieler. Pegasus Spiele 2013
Spielidee: Der König von Utopia lädt Prinzen aus verschiedenen Zivilisationen in seine Stadt ein. Diese bringen ihren eigenen Architekturstil mit.

Spiele online

- www.spiele-kostenlos-online.de
Online-Spiele für Erwachsene und für Kinder: Brettspiele, Fungames, Geschicklichkeitsspiele, Multiplayer, Puzzle, Rennen, Shooterspiele, Sport, Strategiespiel.
- www.bildspielt.de
Kostenloses Online-Spiele-Angebot der Bild GmbH, Berlin.